



الدردور

يَطْبِعُكَ لِي يَاكَ الدُّور

طريقة اللعب:

- تقسم اللعبة إلى ٤ أجزاء بشكل دائري، كل جزء يحتوي على ٦ خانات أفقيه و٢ عمودية.
- عدد اللاعبين من ٢ إلى ٤ ويمكن للعب كفريق (كل لاعبين متقابلين).
- فيحاول اللاعبون عند الدوران في محيط اللعبة الإبعاد عن مركزها المسمى بالدردور حتى لا يفقدون أحد أحجار اللعب الخاصة بهم.
- إذا تعدد الحجر لللاعب الخط العمودي الفاصل بين خانة بليس والسبب من نفس لونه سيخسر هذا الحجر وينتقل إلى الدردور مباشرة.
- كل لاعب يمتلك ٥ أحجار يحاول الحفاظ عليها أكبر وقت ممكن في رقعة اللعب بينما يخسر اللاعب اذا سقطت جميع أحجاره بالدردور.
- لا يمكن لأي خانة أن تحتوي على أكثر من حجر في وقت واحد.
- يبدأ كل لاعب برمي مكعب النرد فيقوم بإخراج الأحجار من منطقة (بندر) فيحرك واحدة بطريقة أفقيه والأخر بطريقة عمودية بحسب الرقم الذي يحصل عليه عند رمي مكعب النرد.
- بعد أن يخرج اللاعب جميع أحجاره من منطقة بندر يمكنه تحريك حجر واحد بشكل أفقي وعمودي أو يقوم بتحريك حجر واحد بشكل أفقي والأخر عمودي.
- دائماً تكون حركة الأحجار إلى الإتجاه الأيمن أو بشكل عمودي.
- يمكنه اختيار أي منها تتحرك بشكل أفقي أما الأخرى فستتحرك اجبارياً بشكل عمودي.
- إذا لم يكن متاح إخراج حجر ما في منطقة بندر بسبب وجود أحجار له أو لزميه في تلك الخانات يضطر اللاعب لتحريك حجر آخر له موجود في اللعبة.
- إذا حصل على رقمين مكررين، يلعب مره أخرى بعد تحريك الأحجار عن الأرقام المكررة التي حصل عليها في أول مره.
- في حال حصل اللاعب على الرقم ١ (أو علامة الدردور) مكرر في مكعب النرد، فسيرسل أحد أحجاره إلى الدردور مباشرة وينتقل الدرور للplayer الآخر، إلا في حال وجود حجر له في خانة بندر أو بليس فتكون بمثابة حماية له، ويقوم بتحريك الأحجار بالطريقة المعتادة ويرمي النرد مره أخرى.
- في حال خروج أحد اللاعبين الفريق من اللعب لوجود جميع أحجاره في منطقة الدردور، يمكنه رمي مكعب النرد إذاً دورة في ذلك حال ووجود حجر له في النردين، ينتقل إحدى أحجاره إلى منطقة بندر ويرمي النرد مره أخرى ويقوم بإخراج الحجر من منطقة بندر.
- في حال هبط حجر لللاعب على حجر للplayer منافس وارسله إلى الدردور، لا يستطيع تحريك نفس هذا الحجر، بل يقوم بتحريك حجر آخر له على حسب الرقم في النرد الثاني.
- تعد بليس منطقة أمان لللاعب من نفس لونه حيث لا يستطيع حجر اللاعب الضد بالهبوط في تلك الخانه عندما يكون حجر اللاعب من نفس اللون فيه.
- منطقة (إحدى) إذا وصل لها الحجر يمكنه في هذه الحالة فقط النزول عمودياً إلى الأسفل على حسب الرقم لمكعب النرد الثاني، يوجد في اللعبة ٤ أماكن لإحدى يمكن لأي لاعب استخدامها.
- منطقة (الحدب) إذا حل فيها الحجر من نفس لونه في أي خانه منها فتتحول كامل منطقة الحدب إلى منطقة خطراً إذا حل بها أي حجر من أحجار المنافسين فسينتقل مباشرة إلى منطقة الدردور.
- منطقة (قمة) من نفس لون اللاعب إذا حل فيها فيمكن إلغاء إحدى مكعب النردين عادةً يلغى الرقم الأكبر.
- من يستطيع الصمود إلى النهاية هو الفائز.

أهداف اللعبة وطريقة الفوز:

- الهدف الأول أن يقوم اللاعب بالنزول على الحجر للplayer المنافس فينتقل حجر المنافس إلى الدردور.
- الهدف الثاني أن يتوجه اللاعب إلى منطقة (طاح الحطب) من نفس لونه فيرجع الحجر إلى منطقة (بندر) مما يعطيه فرصة أطول للبقاء، وتكون بداية جديدة لهذا الحجر.
- الهدف الثالث أن يتوجه اللاعب إلى منطقة (السيب) من نفس لونه فيرجع الحجر إلى منطقة (بندر) وينفذ حجر آخر له من الدردور (أو يكون إجبارياً أن يخرج حجر للplayer فريقه من الدردور إذا كانت جميع أحجاره في الدردور كي يعود إلى اللعب مره أخرى).

✉ +965 66010122

🌐 dardour_game



معنى الكلمات:

- الدردور: الدوامة التي تجذب كل شيء لمحورها وتسبب الفرق فيها.
- بندر: مرسى السفن أو الميناء.
- بليس: البدأ.
- طاح الحطب: تم الصلح وتكون بداية جديدة.
- إحدى: انزل.
- الحدب: ما ارتفع وغلظ من الأرض.

"لا تصلح للأعمار ما دون ٦ سنوات"

صنع بالصين

الوكيل الحصري: شركة الدكتور الوطنية للتجارة العامة

تلفون: +965 66010122

*لعبة الدردور هي فكرة كويتية ١٠٠% حاصلة على حقوق ملكية
نحذر من إعادة طبعها ونشرها من دون ترخيص.